

**Bibliotēkas un sabiedrības ilgtspējīga attīstība:
mēs būvējam šo pasauli paši**
Rīgā, 2019.gada 4.aprīlī



IETEKMĪGI STĀSTI

Kā tos radīt un izmantot bibliotēkas interesešu pārstāvībā

Radoši praktisks seminārs bibliotekāriem

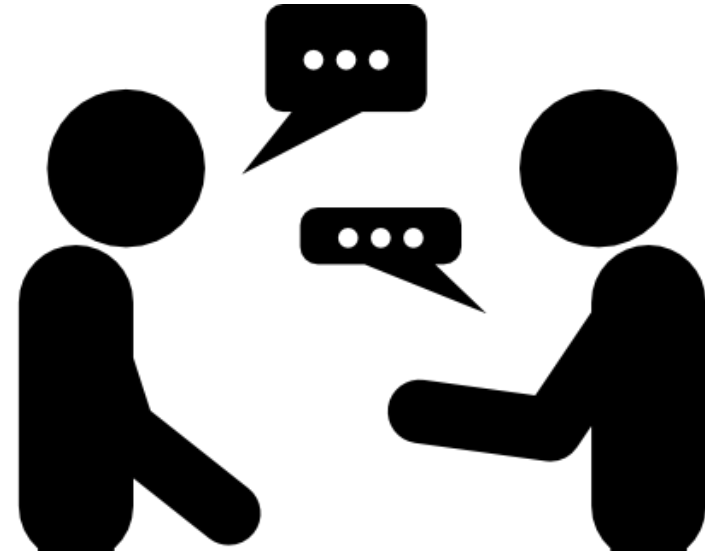
Iesildīšanās



Stāstu stāstīšana

1 Pa pāriem:

- ✓ **Stāstnieks** – stāsta savu stāstu
- ✓ **Klausītājs** – klausās, lai atcerētos

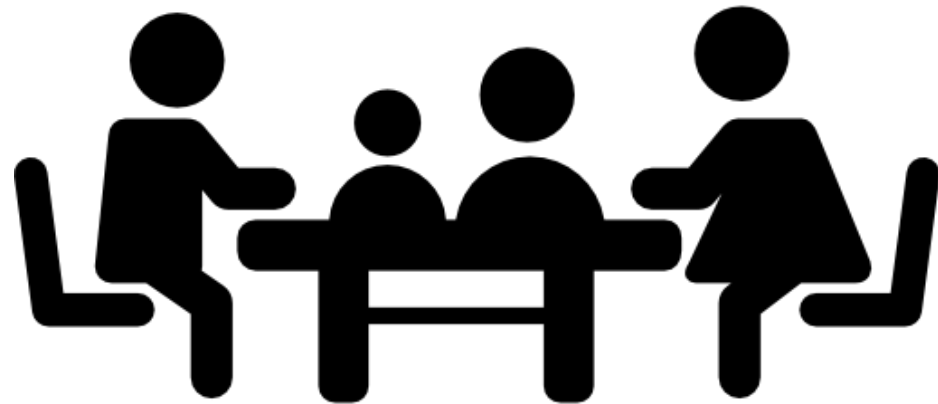


Stāstu stāstīšana

2

Grupās pa četri:

- ✓ Klausītāji pastāsta stāstu, ko uzklausīja
- ✓ Stāstnieki veic piezīmes



Diskusija par stāstu stāstīšanu

3 Diskutējam: ko darīt, ko nedarīt



Dalīšanās ar idejām



Dalāties ar idejām: ko darīt, ko nedarīt




Ietekmīgi stāsti Pasaules bibliotēku kartē

LIBRARY MAP OF THE WORLD FOLLOW CONTACT US

HOME **SDG STORIES** COUNTRIES CONTRIBUTORS ABOUT English

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS & LIBRARIES
The UN 2030 Agenda for Sustainable Development is a framework of 17 Sustainable Development Goals (SDGs) spanning economic, environmental and social development. SGD stories demonstrate how libraries and access to information contribute to improved outcomes across all SDGs. Select a country to see relevant stories.
[SUBMIT YOUR STORY](#)



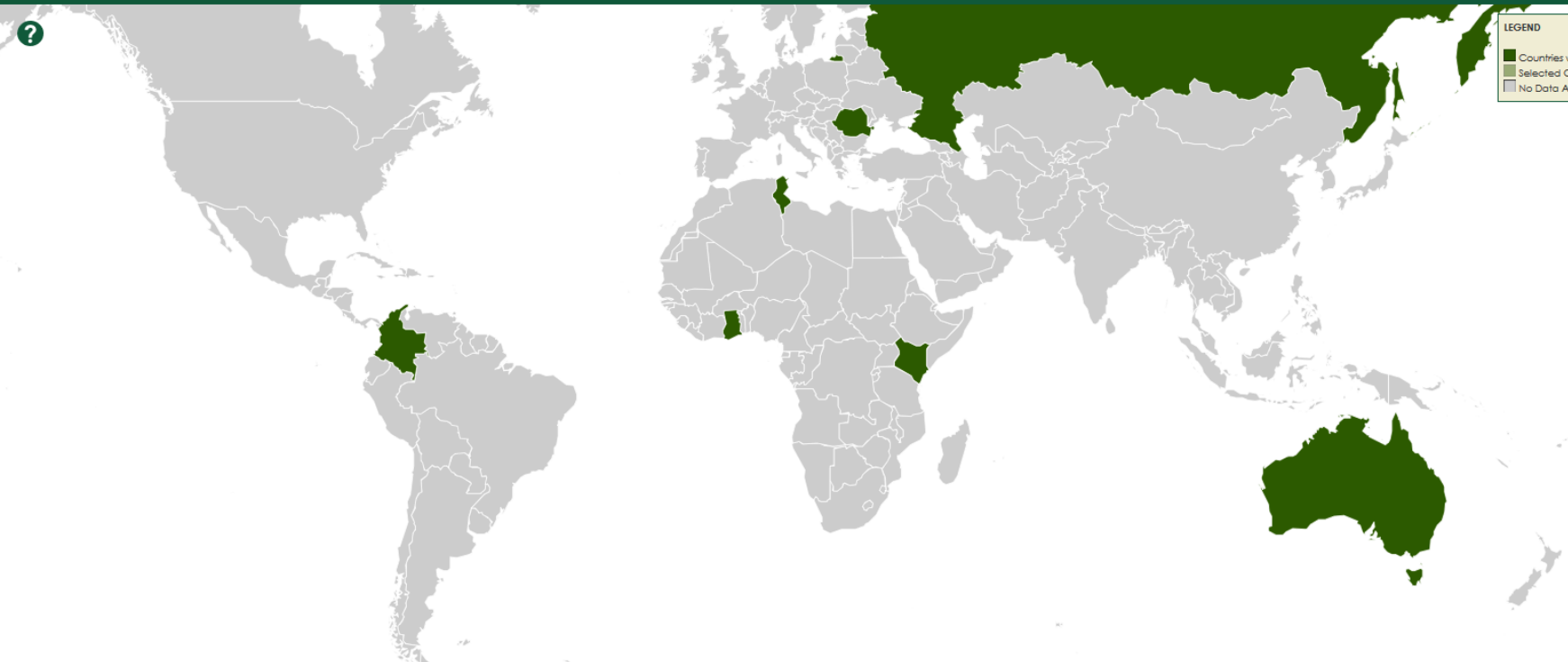
SDG STORIES ?

Search

7 Countries
10 Stories

Select a country to view stories.

- GOAL 1. No Poverty**
1 Story
- GOAL 2. Zero Hunger**
1 Story
- GOAL 3. Good Health and Well-Being**
3 Stories
- GOAL 4. Quality Education**
7 Stories
- GOAL 5. Gender Equality**
2 Stories
- GOAL 8. Decent Work and Economic Growth**
3 Stories
- GOAL 9. Industry, Innovation and Infrastructure**
4 Stories
- GOAL 10. Reduced Inequalities**
1 Story



LEGEND

- Countries with SDG Stories
- Selected Country
- No Data Available

IAM stāsti ir...

Par konkrētu aktivitāti, projektu vai programmu, kas palīdz risināt problēmu vai izaicinājumu kopienā

Īstenojusi bibliotēka vai tas īstenots sadarbībā ar bibliotēku

Tam ir ietekme uz cilvēku dzīvēm vai kopienu, kas ir primārie labuma saņēmēji

Tas sniedz ieguldījumu vietēja, reģionāla vai nacionāla līmeņa attīstības vajadzību apmierināšanā

IAM stāstu veidošanas rokasgrāmata

Libraries and
the Sustainable Development Goals
a storytelling manual



Ietekmīgu stāstu struktūra

KĀPĒC?

Jautājums vai problēma kopienā, kuras risināšanai konkrētais pakalpojums, aktivitāte, projekts vai programma bija paredzēts

KAS?

Pakalpojuma, projekta vai programmas īss apraksts – kas, kā, kurš, ar ko, kad

NU UN TAD?

IETEKME uz kopienu un apraksts par to, kā pakalpojums, projekts vai programma sniedz ieguldījumu attīstības vajadzību apmierināšanā

Ietekmīgu stāstu elementi

KĀPĒC?

Par kopienu,
mērķgrupu,
vajadzībām.

Demogrāfija

Sociāl-
ekonomiskie
rādītāji

KAS?

Par bibliotēkas
pakalpojumu,
projektu vai
programmu.

Statistikas
rādītāji.

NU UN TAD?

• Par ietekmi
(pārmaiņām
kopienā un
cilvēku dzīvē).

• Dati no
aptaujām

• Fakti no
diskusijām

• Cilvēku liecības

Kā stāstu pārvērst par ietekmīgu stāstu

1 Individuāli pārskatiet savu stāstu, ņemot vērā:

- ✓ Ko darīt, ko nedarīt
- ✓ Ietekmīgu stāstu struktūru un elementus



Ietekmīgu stāstu stāstīšana

2

Pa pāriem:

- ✓ **Stāstnieks** – stāsta savu uzlaboto stāstu
- ✓ **Klausītājs** – sniedz atgriezenisko saiti



Diskusija par ietekmīgu stāstu stāstīšanu

- 3** Diskutējam par ietekmīgiem stāstiem – kas sanāk labi, ko varētu uzlabot



Kāpēc?



Kas?



Nu un tad?

**Bibliotēkas un sabiedrības ilgtspējīga attīstība:
mēs būvējam šo pasauli paši**
Rīgā, 2019.gada 4.aprīlī



IETEKMĪGI STĀSTI

Kā tos radīt un izmantot bibliotēkas interesešu pārstāvībā

Radoši praktisks seminārs bibliotekāriem