

**DOMAT.
DARTT.
ZINĀT.**

DATORIKA 1.-6. KLASEI

Mācību līdzeklis

Mācību līdzeklis ir izstrādāts Eiropas Sociālā fonda projekta "Kompetenču pieeja mācību saturā" (turpmāk – Projekts) ietvaros. Mācību līdzekļa izstrādi nodrošināja Projekta Sadarbības partneris – Latvijas Universitāte

Autori: **Māris Danne, Gundega Dēķena, Ingrīda Priedīte, Arta Pūgule-Ignate, Ilmārs Zučiks.**
Recenzente: **Iveta Milta.**

Projekts izsaka pateicību visām Latvijas izglītības iestādēm, kas piedalījās mācību satura aprobācijā.

ISBN 978-9934-597-43-5

© Valsts izglītības satura centrs | ESF projekts Nr. 8.3.1.1/16/1/002
Kompetenču pieeja mācību saturā, 2021.



**LATVIJAS
UNIVERSITĀTE**

**SKOLA
2030**

SATURS

1. klasei

Kā strādā ar datoru, lai risinātu mācību uzdevumus?

Kā datorā ievada un rediģē tekstu?

Kā lieto tīmekļa pārlūkprogrammu un skolvadības sistēmu?

Kā uzdevuma izpildīšanai lieto algoritmu?

2. klasei

Kā veido un rediģē saliktus attēlus?

Kā formatē tekstu un ievieto tajā attēlus?

Kā meklē, izvēlas un saglabā informāciju?

Kā uzdevuma izpildei izmanto cikliskus un zarotus algoritmus?

3. klasei

Kā pārbauda ievadīta teksta pareizrakstību?

Kā droši sazinās un apmainās ar informāciju virtuālajā vidē?

Kā apraksta, izpilda un pārbauda algoritmu noteikta uzdevuma sasniegšanai?

4. klasei

Kā droši lieto dažādus tiešsaistes informācijas avotus un atsaucas uz tiem?

Kā apstrādā attēlus un izmanto digitālās ierīces attēla/videomateriāla iegūšanai un demonstrēšanai?

Kā ievada un ar pareizrakstības līdzekļiem pārbauda tekstu dažādās valodās, kā to papildina ar grafiskiem objektiem?

Kā plāno, strukturē, veido un noformē prezentāciju?

Kas ir programmēšana un kā programmē vizuālajā vidē?

5. klasei

Kā noformē dokumentu?

Kā izklājlapās (rēķintabulās) veido formulas aprēķinu veikšanai?

Kas ir e-pasts un kā to lieto?

Kā veido un rediģē vektorgrafikas attēlus?

Kā izveido vienkāršu animāciju?

Kā vizuālajā vidē kontrolē programmas gaitu?

6. klasei

Kā izveido sarakstu un tabulu?

Kā veido un rediģē videomateriālus?

Kā prezentācijā iestata slaidu pārejas un animācijas?

Kā izklājlapā (rēķintabulā) izveido diagrammu?

Kā izstrādā spēli ar vizuālās programmēšanas palīdzību?

Projekts Nr. 8.3.1.1/16/I/002 Kompetenču pieeja mācību saturā



NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Sociālais
fonds