

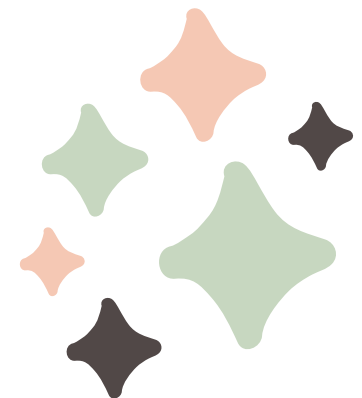
Spēles un rotaļas publiskajās bibliotēkās 2022. gadā

MADARA FREIVALDE

NOZARES SPECIĀLISTE DARBĀ AR BĒRNIEM UN JAUNIEŠIEM

LNB BIBLIOTĒKU ATTĪSTĪBAS CENTRS

MADARA.FREIVALDE@LNB.LV





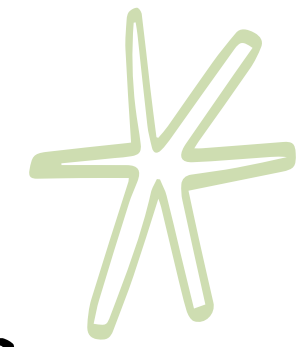
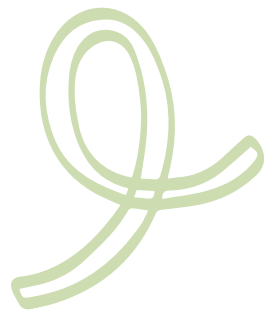
**Spēles neprasa valodu -
tās var spēlēt ikviens**





Latviešu dzejnieks Imants Ziedonis par bērnu literatūru:
„Bērnu literatūra ir lieli svētki, uz kuriem mēs esam ieradušies un kuros mums jāprot uzvesties. Bērni mūs uzrauga, vērodami, cik mēs esam taktiski, gudri, gatavi šim brīdim. Novēlu visiem gudrajiem šajos svētkos nestāvēt ar nepieejami stingru seju un neatbaidīt bērnus! Bet galvenais jau ir – priecāties ar bērniem kopā parkuģiem, karodziņiem, par kaijām, par limonādi bufetē un par vēju”





Kas ir sastopams publiskajās bibliotēkās?

Galda spēles



Madonas novada bibliotēka

Bumbu baseins

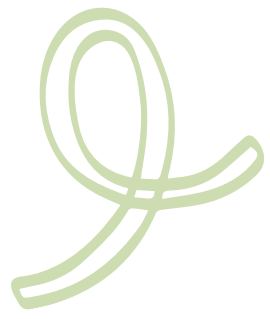


Jelgavas pilsētas bērnu un jauniešu bibliotēka "Zinītis"

Interaktīvas spēles



Bauskas Centrālā bibliotēka



Kas ir sastopams publiskajās bibliotēkās?

Rotaļu stūrītis



Rīgas Centrālā bibliotēka

IGLU kluči

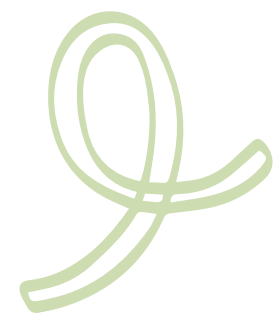


Limbažu Galvenā bibliotēka

Lego



Cēsu Centrālā bibliotēka



Visbiežāk īstenotās aktivitātes

Spēļu turnīri

Rotaļas

Orientēšanās

Āra lasītavas

Tiešsaistes konkursi

Lego

Izlaušanās spēles / kvesti

Galda spēles



Galda spēles

Piedāvājām 39 daudzveidīgas galda un prāta spēles, kuras 2022.gadā bija ļoti aktuālas. Pārsvarā tās spēlēja bērni un jaunieši, kuri uzturas bibliotēkā pēc mācību stundu beigām. Iecienīta ir galda spēļu izsniegšana uz mājām.

Dobeles novada Centrālā bibliotēka

Bērni iecienījuši spēles, kas veicina runas attīstību un izdomu, piemēram, "**Kas es esmu?**" un "**Skiču drudzis**", kā arī prāta treniņu spēles "**Tangram**".

Jēkabpils Galvenā bibliotēka

Par godu Starptautiskajai šaha dienai Allažu bibliotēkā norisinājās pasākums, kurā ikviens iedzīvotājs tika aicināts iepazīties ar **šahu** un apgūt spēles pamatus, savukārt tie, kas sevi dēvē par zinošākiem spēlētājiem, varēja savā starpā sacensties. Allažu bibliotēkas mājīgajās telpās tika salikti 6 šaha komplekti, un notika saruna par to, kā pa šaha galdiņu soļo karalis un tornis, kas padomā zirdziņam un ko spēj mazais bandinieks. Lai nezustu interese par spēli arī pēc tikšanās, bibliotēkas vadītāja bija sarūpējusi nelielu izstādi ar šaha grāmatām latviešu valodā, kuras interesenti varētu lasīt arī turpmāk.

Galda spēles

Turpinot iepriekšējo gadu veiksmīgo pieredzi, daļa BLC budžeta līdzekļu tika novirzīti galda spēļu krājuma papildināšanai. Regulārie apmeklētāji to atzinīgi novērtēja, un kopā ar draugiem paši sāka veidot komandas un organizēja spēļu turnīrus. No lielākajiem apmeklētājiem to noskatījās un atdarināja arī sākumskolas vecuma apmeklētāji.

Kuldīgas Galvenā bibliotēka

LCB un filiālēs tika veikta arī alternatīvo lietu komplektēšana. LCB un filiāļu krājums tika papildināts ar 25 spēlēm, tās ilgtermiņā nezaudēja savu aktualitāti un bija pieprasītas brīvā laika pavadīšanai, visvairāk spēļu pieejamas LCB DAC. Populārākās spēles pusaudžiem un jauniešiem – "Kroko Doc", "Penguins Trap Activate", "Uno emoji", "Stacking Tower Game", "Get Packing", "Penguins on ice" un "A Dozen Mensa Puzzles", ģimenēm ar bērniem vīsaistošākās bija "KLASK", "Cirks" un "Domino". Sākumskolas vecuma skolēni ar lielu interesi pēc skolas spēlēja tādas spēles kā "Mistakos new", "Halli Cups", "Halli Galli" un "Dobble" u.c.

Latgales Centrālā bibliotēka

Pieprasītākās spēles bērnu un jauniešu auditorijas vidū bija "5 sekundes", "Monopols", "Halli-galli", "Pigasus" un kartīšu spēle "Pasaki, kas es esmu?", pirmskolas vecuma bērniem - ciparu, krāsu un formu apguves spēles "Piramīdas", "Ciparu tārpiņš", "Koka vēršanas krelles".

Ogres Centrālā bibliotēka

Bibliotēkas aktīvi iegādājas galda spēles, piemēram, Skrudalienas pagasta Silenes bibliotēka gada beigās iegādājās: Šahs, Dambrete, Bekgemons, Domino, Tic tac toe, Aizliegtie vārdi, Saderēsīm, Incognito junior, Uno junior, Es mīlu Latviju, un puzles par Latviju, pasakām.

Augšdaugavas novads

Galda spēles

Pirms spēļu iegādes, tiek veikta rūpīga analīze un atlase, lai būtu dažādiem vecumiem, vēlmēm un plaši pielietojamas. Ne visas iegādātās galda spēles ir vienkāršas un ātri izspēlējamās, kādas parasti patīk visiem - lieliem un maziem. Spēle „Alfa. Bēta. Ducis” ir vārdu veidošanas spēle, ko var veiksmīgi pielietot dažādos ar valodu un literatūru saistītos pasākumos, kā arī spēlēt ikdienā, paplašinot vārdu krājumu. Izglītojošā spēle „Ceļu satiksmes noteikumi” aizraujošā veidā ļauj skolēniem atkārtot par uzvedību uz ielas. „Kinoptik - Robots” magnētiskās daļas savienot dažādās kombinācijās un atdzīvināt ar optiskajām plāksnēm ir gan vienkārši, gan interesanti. Savukārt spēle „Spārnotie” ne tikai attīsta stratēģisko domāšanu, bet arī ietver plašu izziņas materiālu par putniem, to dzīvesveidu.

Rīgas Centrālās bibliotēkas krājums tika papildināts ar attīstošajām un galda spēlēm, ko veicināja RCB iepirkums, projekts “Iekļaujošā bibliotēka” un sadarbības partneru dāvinājumi. Vienpadsmit filiālbibliotēkām, kam 2023. gadā gaidāma akreditācija, iegādātas 19 spēles kopumā 69 eksemplāros. Integrācijas projekta ietvaros 26 RCB filiālbibliotēkām iegādāta TREF “Alfabēta spēle” un 5 filiālbibliotēkas saņēma galda spēli “Šurpu turpu”. Savukārt Čiekurkalna filiālbibliotēka kultūrvietas “Strops” vasaras pasākumu ietvaros savā īpašumā ieguva spēli “Mežotājs”, “Cirks” un Valsts policijas izveidoto spēli par drošību uz ceļiem “Sivēns pilsētā”.

Spēles

Iesaiste Pilsētas svētku pasākumos: **Spēle "Nāc un piedalies! Svinēsim svētkus kopā!"** Bērnu un jauniešu nodaļa aicināja doties ceļojumā pa ielām, kas palīdzēja izjust to, kas padara mūsu pilsētu īpašu un unikālu.

Jēkabpils novada Galvenā bibliotēka

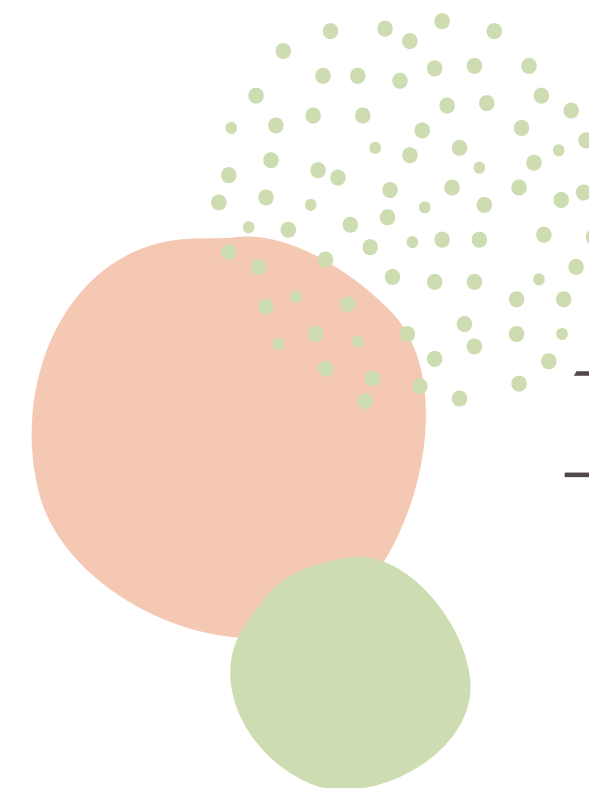
Oktobrī brīvlaiku nedēļā katru dienu notika kāds pasākums:

- QR kodu spēle. Lai iepazītu bibliotēkas telpas, grāmatu izkārtojumu, zem QR kodiem bija paslēpta informācija, tā bija jānolasa un jāatrod nākamais.
- Spoku stāsti. Tika izveidots "bunkurs" bibliotēkas telpās, kurā kopīgi tika lasīta spoku grāmata, pēc izlasīšanas tā tika pārrunāta, pēc tam bērni paši stāstīja spoku stāstus.
- Kopīgi galda **spēļu turnīri**.
- Mīklu minēšana. Sagatavotas lapas ar **mīklām, kas jāatmin, KAHOOT programmā**.
- **Izlaušanās spēle**. Vecākās klases skolēni paši izveidoja izlaušanās spēli bibliotēkā, kuru spēlēja jaunāko klašu skolēni. Soli pa solim bija jāatmin uzdevumi, kuri noveda līdz finišam.

Vārmes pagasta bibliotēka

Līdz rudenim turpinājās projekta HOME ik mēneša aktivitātes "**Family time**" (noorganizētas 12 nodarbības) un "**Game hours**" (noorganizētas 7 nodarbības), kad veidoja aktuālas nodarbības iesaistot projekta laikā iegādātās informāciju tehnoloģijas, spēles un grāmatas. Projekts sniedzis iespēju noorganizēt kvalitatīvas radošās aktivitātes visai ģimenei bibliotēkā.

Jēkabpils pilsētas bibliotēka



Spēles

Naujenes tautas bibliotēka pirmo reizi iesaistījās lasīšanas veicināšanas programmā "[Grāmatu starts](#)". Projekta realizācijas laikā uz pirmo tikšanos ar bibliotēku bija aicināti 5 bērni ar vecākiem, kuri tika iepazīstināti ar Bērnu nodaļu, bērnu grāmatām un izglītojošām spēlēm. Nodarbību laikā bērni kopā ar vecākiem lasīja pasakas, piedalījās leļļu teātra pasakas par rāceni iestudēšanā, spēlēja galda spēles, zīmēja, zvejoja, iepazīnās ar mazo bibliotēkas programmējamo robotu Bee bot.

Kalkūnes pilsētas bibliotēka rīkoja nodarbību ciklu "Pavadi savu ~~bīstamāko~~ brīvlaiku bibliotēkā". Bērniem visvairāk patika rīkoti galda spēļu turnīri, radošās darbnīcas, sporta stafetes un citas izzinošas spēles tādas, kur vajag paskaidrot vārdu vai zīmējumu ar citiem vārdiem, neizmantojot nosaukumus, mīklu minēšana u.c. Bērniem patīk darboties ar 3D pildspalvām. Vislielāko atzinību pārskata periodā ieguva pasākumu cikls veltīts Hellowīna svētkiem, kas notika skolas rudens brīvlaikā.

Rotaļas

Februārī uz nodarbību "Kustību prieks bibliotēkā!" ieradās Tilžas pamatskolas pirmsskolas izglītības grupa "Ežuki". Pirms katrām sporta aktivitātēm ir jāiesildās, tāpēc tika izspēlēta "Skulptūru spēle". Bibliotekāre sauca dažādus vārdus, un bērniem bija jāattēlo, kā tas varētu izskatīties. Ņemot vērā to, ka pasākums notiek bibliotēkā, arī pārbaudījumi bija par un ap grāmatām. Veidojot divas komandas, bija jāveic **Lielā stafete**, kurā bija vairāki uzdevumi. Vajadzēja pārvietot grāmatu, nesot to uz rokām, ar zodu, uz galvas un uz muguras. Bērniem interesanta šķita aktivitāte, kad ar knaģi vajadzēja padot papīra lapu blakus komandas biedram. Izmantojot palīgglīdzekli balonu, tika dejota kopīga Balonu deja. Kad visi muskuļi bija fiziski izvingrināti, pienāca laiks "**Prāta vingrojumiem**" – minēt latviešu tautas mīklas. Nodarbības noslēgumā bērniem bija iespēja spēlēt dažādas galda spēles. Bērniem nodarbība patika un tika izteikts ierosinājums - uz bibliotēku nākt biežāk!

Tilžas bibliotēka

Pateicoties veiksmīgai sadarbībai ar 3 pirmsskolas izglītības iestādēm, visa gada garumā tika organizētas dažādas tematiskas stundas: kopā 36 nodarbības, kuras apmeklēja 514 pirmsskolnieki. Kopā tika lasītas grāmatas, pārrunātas tās, **spēlētas spēles**, **iets rotaļās**, zīmēts un krāsots.

Balvu Centrālā bibliotēka

Grāmatu spēlē "[Es iesaku Tev izlasīt](#)" iepriekšējais lasītājs izvēlējās grāmatu nākamajam lasītājam. Tā mērķis bija redzēt, cik labi bērni un jaunieši orientējas bibliotēkas plauktos, kā arī vai bez bibliotekāra palīdzības spēj atrast atbilstošu grāmatu. Bērniem ļoti patika izvēlēties grāmatu citam lasītājam.

Apes bibliotēka

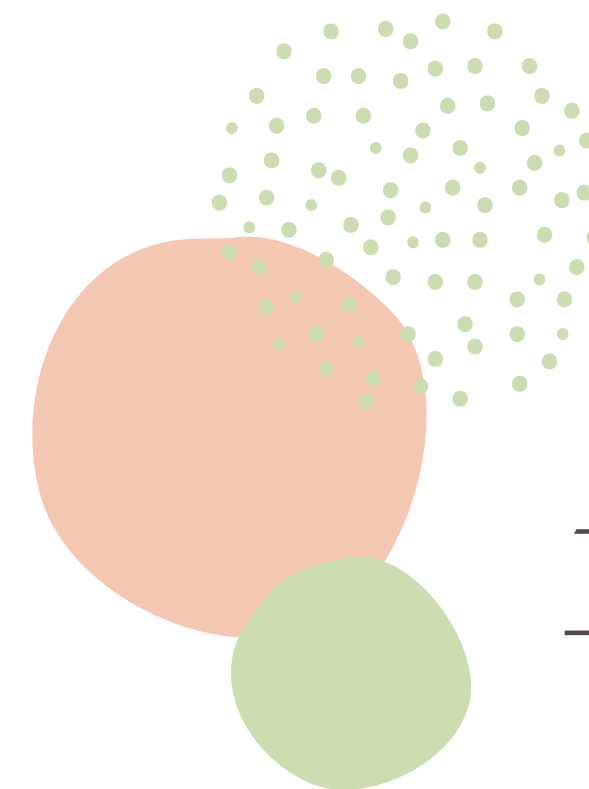
Rotaļas

Tematiskais pasākums "Bērnu rīti" pirmsskolas vecuma bērniem kopā ar vecākiem, kuri notiek vienu reizi mēnesī sestdienā. Mērķis – kopā pavadītais laiks bērnam ar ģimeni, kopā lasītas grāmatas, **rotaļās iešana**, dejošana un dziedāšana. Katru mēnesi tiek izvēlēta konkrēta tēma attiecīgi gadalaikam vai konkrētai mēneša aktuālajai tematikai. Bērnu rītos tiek organizēta grāmatu lasīšana, **lomu spēles**, radošās darbnīcas, dziesmas un kustības, saistot ar dažādiem grāmatu tēliem.

Dienvidkurzemes novada bibliotēka

Bibliotēku nedēļas ietvaros rīkota nodarbība "Mācamies sargāt grāmatas". Bērni **spēļu formā** mācījās pareizi uzvesties bibliotēkā un saudzīgi izturēties pret grāmatām, uzzināja mazliet par grāmatu vēsturi un to, kādas grāmatas mēdz būt, pataustīja vissmagāko un lielāku grāmatu mūsu bibliotēkā un paskatījās jautro video par bibliotēku. Laiks pagāja ātri, jautri un lietderīgi!

Demenes pagasta bibliotēka



Orientēšanās

Viens no labākajiem 2022.gada pasākumiem bija "Orientēšanās bibliotēkā".

Bikstu bibliotēka

Sekmīgs izdevās arī dzejas dienu pasākums "Rotaļas ar dzejas rindām", kurā skolēni no latviešu autoru dzejas rindām veidoja savu dzejoli. Katram bērnam bija iespēja radīt savu grāmatzīmi ar izvēlēto pantīņu. Pasākums noslēdzās ar jautru orientēšanos pa bibliotēku.

Jaunbērzes bibliotēka

Salaspils novada svētku ietvaros, tika noorganizēta orientēšanās spēle „Zini vai Mini” - tā norisinājās Nacionālajā botāniskajā dārzā. Dalībniekiem bija jārisina krustvārdu mīkla, kurā atbildes uz 10 jautājumiem bija jāzina vai jāmin, uz otriem desmit atbildes varēja atrast norādītajos kontrolpunktos, orientējoties pēc kartes un uzmanīgi lasot augu etiķetes un informācijas stendus. Jautājumi tika veidoti saistībā ar literatūru un Salaspils novadu. Kopā spēlē piedalījās 32 komandas, uzvarētājs tika noteikts pēc punktu skaita un spēlē pavadītā laika. Pirmās trīs vietas balvās saņēma veikala Maxima sarūpētos gardumus.

Salaspils novada bibliotēka

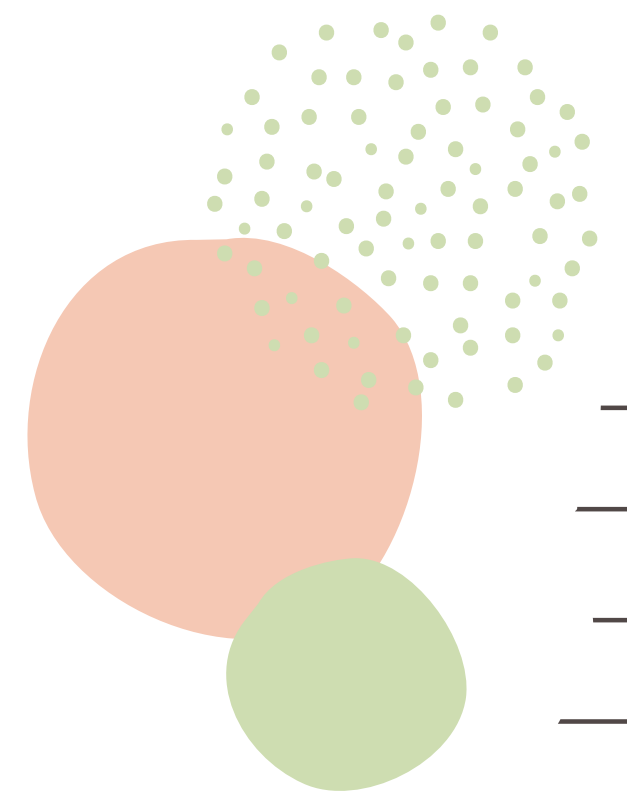
Āra lasītava

Lai pievērstu sabiedrības uzmanību bibliotēkai, vasaras mēnešos āra lasītavā tika noorganizētas **3 spēļu un rotaļu pēcpusdienas**, kurās piedalījās vairāk kā 100 interesenti. Rotaļu un spēļu pēcpusdienā "legriežam vasaru!", Starptautiskajai bērnu aizsardzības dienai un skolas brīvlaikam par godu, Sarkangalvīte (Ligita), Vilks (Lauma), Žagata (Zaiga) un Pepija (Evita) aicināja bērnus dažādās **kustību rotaļās**, tika griezta **zināšanu rulete - krāsu aplis** ar jautājumiem, mests lielais metamais kauliņš un izieta "Zināšanu taciņa", atbildot uz dažādiem vienkāršiem jautājumiem, kopā izlasīta grāmata par Kaķi Piču, kurš nekad neskumst, kā arī liktas **puzles, koka kluči**, pārbaudīta veiklība, lecot ar **lecamauklu**. Tika izspēlēti **lielformāta "Cirks" un "Domino"**.

Balvu Centrālā bibliotēka

Aktivitāte "**Dullais Dauka Balvos**" mobilajā aplikācijā "Actionbound" norisinājās bibliotēku nedēļas ietvaros - dārza svētkos bibliotēkas Āra lasītavā. Tika atlasīti citāti no grāmatas un atbilstoši tiem piemeklēts objekts Balvu pilsētvidē - baznīca, šūšanas darbnīca, skola, saule u.c., kas bija jāatrod, tādējādi iegūstot punktus.

Balvu Centrālā bibliotēka



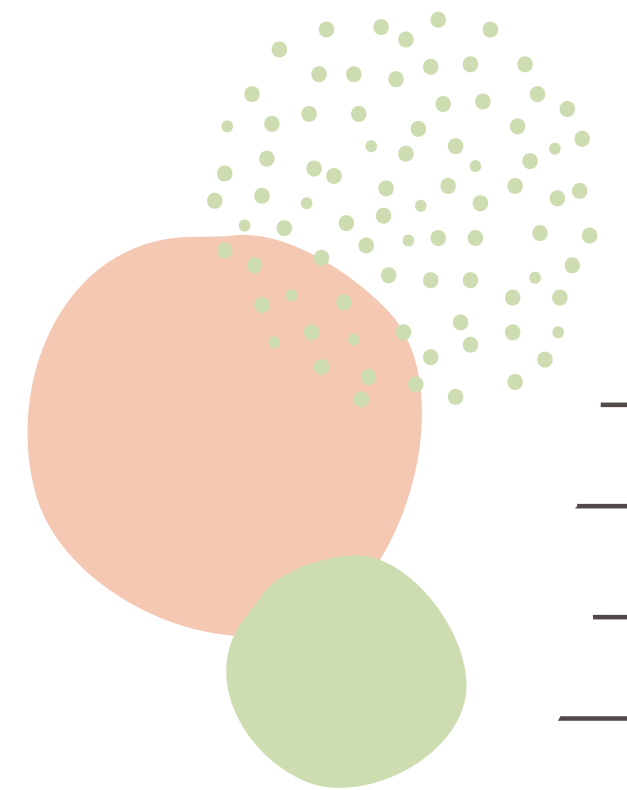
Āra lasītava

Pateicoties apmeklētāju dāvinājumiem, BLN krājums tika papildināts vēl ar **četrām galda un āra spēlēm**, kuras nākamā gada siltajā sezonā varēs izmēģināt jaunizveidotajā āra spēļu laukumā.

Preiļu Galvenā bibliotēka

Vasarā pie bibliotēkas tika iekārtota āra lasītava, kur skolēni labprāt izmantoja bezvadu internetu un **spēlēja galda spēles**. Interesanta bija vasaras piedzīvojumu stāstu, **rotaļu un spēļu pēcpusdiena "Atā, vasariņ!"**

Aizstrautnieku bibliotēka



Tiešsaistes konkursi

Lai atgādinātu par bibliotēku, radītu interesi par grāmatām, Latviju, savu pilsētu, turpinājām Covid apstākļos aizsākto darba formu - **spēles un konkursi interneta vietnēs**, kas tika izveidotas gmail.com kontā. Šīs spēles - konkursi tika adresēti bērniem un vecākiem, informācija par tiem bija izvietota www.balvi.lv, www.balvurcb.lv; bibliotēkas Facebook un Instagram lapās, kā arī saites tika nosūtītas skolām. Tādi bija 6 konkursi ("Vinnijs Pūks un viņa draugi", "Vilka tēls literatūrā un Balvos", "Skaistāko pasaku meistars H. K. Andersens un viņa darbi" u.c.), kuros piedalījās 833 interesenti. Pirmie trīs pareizo atbilžu iesniedzēji saņēma simboliskas balviņas - šokolādes.

Balvu Centrālā bibliotēka

Spēles "**Ziemas pasaka Balvos**" mobilajā aplikācijā "**Actionbound**". Veicamie uzdevumi dalībniekiem lika izkustēties un doties nelielā pastaigā pa Balvu pilsētas ielām. Vadoties pēc kartes un 6 vēsturiskām fotogrāfijām, bija jāatpazīst un jāsameklē Balvu Centrālās bibliotēkas ēka, ēka Bērzpils ielā 1, vairākas ēkas Brīvības ielā (Brīvības iela 65, Brīvības iela 63, Brīvības iela 57, Brīvības iela 47). Katra bija jānofotografē šī gada ziemā, un jāatbild uz jautājumu, kas te atrodas mūsdienās.

Balvu Centrālā bibliotēka

Interaktīvās spēles

3D virtuālās realitātes brilles Oculus Rift sniedz iespēju apmeklētājiem izbaudīt vēl nebijušas sajūtas. Bērni labprāt spēlē piedzīvojumu un sacensību spēles, kas ir aktīvas. Pieaugušie vai jaunākie apmeklētāji izvēlas demonstrāciju video, kas sniedz pamata ieskatu un sajūtas, ko sniedz šīs spēles.

Jēkabpils pilsētas bibliotēka

Gaisa hokejs ir spēle, kas bibliotēkā liek uzkavēties visai ģimenei - bērni izvēlas interesējošās grāmatas un tad bieži vien uz hokeja spēli aicina līdzīgi atnākušos pieaugušos. Tad no telpas skan aizrautīgi smiekli un čalas.

Jēkabpils pilsētas bibliotēka

Multifunkcionālā tāfele CLEVER tiek aktīvi lietota ikdienā - bērni uz tās zīmē, skatās video, spēlē spēles. Ekskursijās mazākajiem bibliotēkas apmeklētājiem uz šīs tāfeles animētu prezentāciju veidā tiek demonstrētas pasakas un stāsti. Sākumskolēni pilda dažādas viktorīnas, uzdevumus un skatās sagatavotos materiālus. Tāfele sniedz iespēju ar sagatavoto tematu iepazīstināt plašāku auditoriju, jo tā ir pārredzama un regulējama pēc augstuma un slīpuma.

Jēkabpils pilsētas bibliotēka

Interaktīvās spēles

Darbā ar bērniem un jauniešiem LCB un tās filiālēs arvien biežāk izmanto IKT. Lietotājiem ir pieejami **interaktīvie skārienjutīgie ekrāni, demonstrācijas iekārtas, viedtelevizori ar portatīviem datoriem un aktīvo skaņu sistēmu, planšetdatori, interaktīvais velosipēds, virtuālās realitātes brilles, Xbox One spēļu konsoles, kinect sensori ar TV ekrāniem, Lego Mindstorms Education EV3 pamata un papildus robotikas komplekti, datori, 3D printeri un 3D pildspalvas, interaktīvais burvju paklājs**. Ar mērķi piedāvāt jaunus satura risinājumus Ģimenes digitālo aktivitāšu centra apmeklētājiem, pārskata gadā tika iegādātas **"Sphero Bolt Coding Robot"** robotu bumbas, kuras jau ir ieguvušas popularitāti bērnu vidū. Tiek plānots izveidot jaunas kinect sensora viktorīnas, kā arī izstrādāt jaunas radošās darbnīcas.

Latgales Centrālā bibliotēka

Ņemot vērā skolēnu vēlmes, Ģimenes digitālo aktivitāšu centra apmeklētāji var spēlēt **virtuālo futbolu** (Fifa 21) un iejusties virtuālo animācijas pavāru lomās. Pateicoties apmeklētāju dāvinājumiem, BLN krājums tika papildināts vēl ar četrām **galda un āra spēlēm**, kuras nākamā gada siltajā sezonā varēs izmēģināt jaunizveidotajā āra spēļu laukumā.

Preiļu Galvenā bibliotēka

Bibliotēkai iegādāts 3D printeris un **LEGO MINDSTORMS** – programmējams robotikas konstruēšanas komplekts, kas sniedz iespēju veidot un programmēt LEGO robotus, bet bibliotēkā nav atbilstošas telpas, kur ar šādām ierīcēm darboties, tādēļ ir svarīgs jautājums arī par atbilstošas telpas remontu un iekārtošanu. Šo jautājumu nākamajā darba periodā plānots risināt iesaistoties Interreg pārrobežu sadarbības programmas projektā un iegūt finansējumu multifunkcionālas mācību klases izveidošanai.

Jelgavas pilsētas bibliotēka

Ar lielu aizrautību skolēni darbojās arī robotikas nodarbībās divās vecuma grupās - 6+ ar Lego education WeDo 2.0 konstruktoriem un vecuma grupā 10+ ar **Lego Mindstorms** EV3 konstruktoriem.

Preiļu Galvenā bibliotēka

Lego

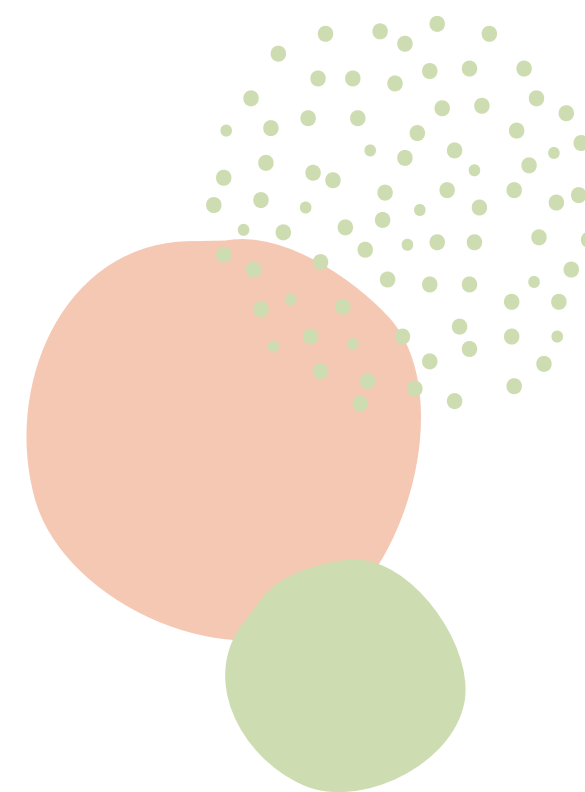
Rudenī tika izstrādātas un iesniegtas Preiļu novada pašvaldības Preiļu novada Izglītības pārvaldei "**LEGO robotikas**" interešu izglītības programmas abām vecuma grupām un rezultātā tika saņemta licence par programmu īstenošanu. Programma ietver 12 nodarbības, kuru laikā skolēni apgūst robotu konstruēšanas, programmēšanas pamatus, veido izpratni par mehānismu darbības principiem, attīsta loģisko, telpisko un radošo domāšanu. Tā kā par LEGO konstruēšanu bija liela pirmsskolas bērnu vecāku interese, tika ieplānotas un joprojām veiksmīgi katru piektdienu notiek LEGO nodarbības, kuras apmeklē desmit sešgadīgi bērni. Katrai nodarbībai ir cita tēma, kas rosina bērniem izzināt apkārtējo pasauli, aplūkojot attēlus grāmatās un konstruējot attiecīgo tēlu, dzīvnieku, transporta līdzekli vai ēku telpiski pēc instrukcijas vai plaknē pēc parauga, darbojoties individuāli vai pāros. Bērni apgūst prasmi komunicēt, attīsta pirkstu veiktību, loģisko domāšanu. Tā kā šīs nodarbības tiek piedāvātas pirmo gadu, pirms katras nodarbības nepieciešama nopietna sagatavošanās, kas ietver instrukciju izvēli, objekta izveidi, detaļu atlasīšanu, lai to pietiktu visiem bērniem. Lai varētu veidot lielākus, sarežģītākus objektus, nepieciešams budžets papildus detaļu iegādei.

Preiļu Galvenā bibliotēka

Izlaušanās spēle/kvests

Aprīlī Rēzeknes 2. bibliotēkā norisinājās jautrs, izzinošs un aizraujošs kvests "Piedzīvojuma mozaīka", kura laikā jauniešiem bija iespējams iepazīties ar izklaides iespējām bibliotēkā, kā arī spēles veidā uzzināt par piedāvātajām iespējām un pakalpojumiem.

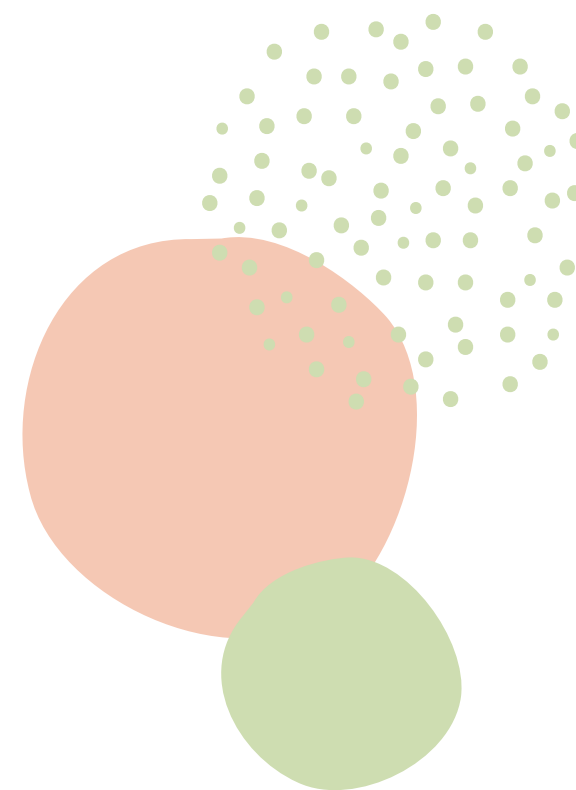
Naujenes tautas bibliotēka datu bāzes "Letonika" popularizēšanai tika organizētas dažādas aktivitātes, piemēram, spēle-kvests jauniešiem "Iepazīsti Naujenes pagastu kopā ar datubāzi Letonika" un bibliotēkārā stunda-kvests "Iepazīsti Latviju un Naujeni kopā ar datubāzi Letonika". Nodarbību laikā, kvesta dalībnieki meklēja informāciju interneta resursā Letonika.lv un aizpildīja darba lapas. Strādājot ar datu bāzi Letonika.lv, spēles dalībnieki atrada un uzzināja informāciju par Naujenes pagastu, Kraujas ciemu, Latvijas kultūras kanonu, Latvijas simboliem un rakstniekiem.



Jaunieši

Baidīšana(ā)s spēle "Šausmas atgriežas", organizē VIBJO Sudraba ZIRG's. Darbību pēc Covid-19 pandēmijas un paaudžu maiņas atsāka bibliotēkas jauniešu organizācija VIBJO Sudraba ZIRG's, kurā 2022. gadā darbojās astoņi jaunieši. Sadarbībā ar bibliotēkas BAN organizācijas dalībnieki plānoja, organizēja un īstenoja trīs pasākumus – radošo darbnīcu ar viktorīnu "Patrika diena bibliotēkā", orientēšanās spēli "Zudušo Titāniku meklējot" un organizācijas tradicionālo pasākumu – baidīšana(ā)s spēli "Šausmas atgriežas", kas notika piekto reizi (izlaižot divus pandēmijas gadus). Jaunieši informāciju par savu darbību ievieto [tīmekļa vietnē](#).

Valmieras bibliotēka



Ozolaines pagasta bibliotēkā ir pat izveidota "Spēļu bibliotēka - spēļu mājiņa".

Ikšķiles pilsētas bibliotēkā milzīgs bijis prieks par BJVŽ lasošajām ģimenēm divās un pat trijās paaudzēs, kuras aizrautīgi lasīja un vērtēja grāmatas. Bibliotēkas vadītāja Dace Rempe godināja katru līdz finišam nonākušo projekta dalībnieku, izsniedzot pateicības rakstus un nelielas dāvanīņas. Ar spēļu programmu "Blēņas un Ziedonis" pasākumā cemojās Rakstniecības un mūzikas muzeja darbinieces.

Nodarbības iedvesmas avots bija Imanta Ziedoņa grāmata "Blēņas un pasakas": dalībnieki uzzināja, kādas blēņas darījis rakstnieks, komandas lika puzles, domāja un uz "pankūkām" rakstīja, kas nepieciešams, lai taptu pasakas. Aizrautīgi kopā darbojās gan mazie, gan lielie lasītāji. Noslēgumā radītas pašiem savas pasakas par izvēlētajiem priekšmetiem, kas mirklī pārtapa par maziem, jaukiem teātra uzvedumiem.

Citi piemēri

Viens no veiksmīgākajiem pasākumiem Pelēču bibliotēkā norisinājās Bibliotēku nedēļas ietvaros – aicinājums sekot Lieldienu zaķa pēdām, spēlējot slēpņošanas spēli "No Lieldienām līdz Jurgiem". Spēles dalībniekiem bija jāatrod 10 slēpņus Pelēču ciematā. Katrā slēpnī bija slēpņu kastīte ar uzdevumu. Atrodot slēpni un izpildot uzdevumu bērni ieguva punktus. Labākajiem meklētājiem tika balviņas. Slēpņu norādes tika publicētas Pelēču bibliotēkas Facebook lapā īpašā Lieldienu zaķa video. Slēpņošanas spēlē piedalījās 22 dalībnieki, visus slēpņus atrada un uzdevumus pareizi izpildīja 5 dalībnieki. [Video](#) reklāma.

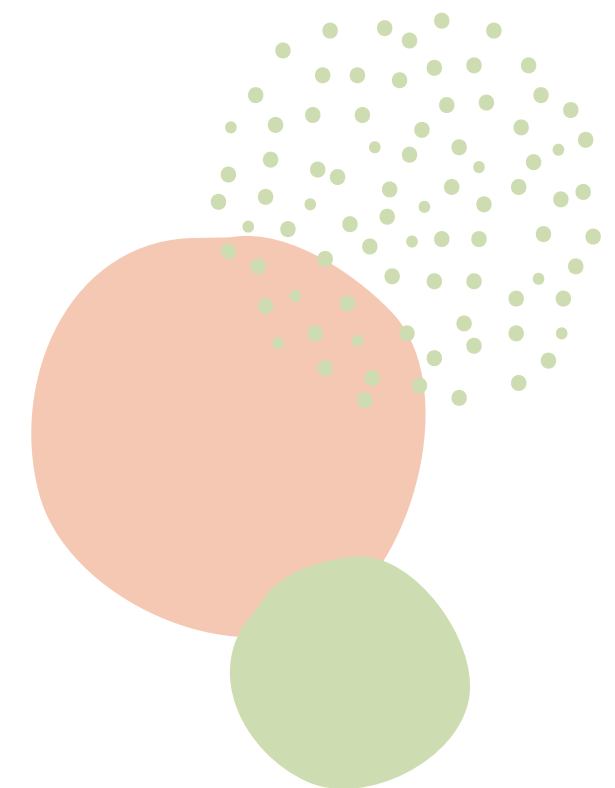
Par Ērgemes bibliotēkas šī gada vispilgtāko notikumu ir kļuvusi bibliotēkas telpu maiņa. Bibliotēka kļuvusi par moderna atvērta tipa bibliotēku ar īpašu bērnu stūrīti pašiem mazākajiem. Telpas kļuvušas bērniem pievilcīgas, jo tajā atrodas skaistie IGLU SoftPlay kluči, ar kuriem bērniem patīk rotaļāties, un īpašais "sapņu namiņš"

Citi piemēri

Jūrkalnes bibliotēkā vislielākais ieguldījums ir no jaunajām ģimenēm, kuras uz bibliotēku nāk kā uz radošo pēcpusdienu un pavada laiku, ne tikai skatoties un izvēloties grāmatas, bet arī caur **aktīvajām rotaļām iepazīst suitu kultūru**, tas viņus ieinteresē apmeklēt bibliotēku regulāri.

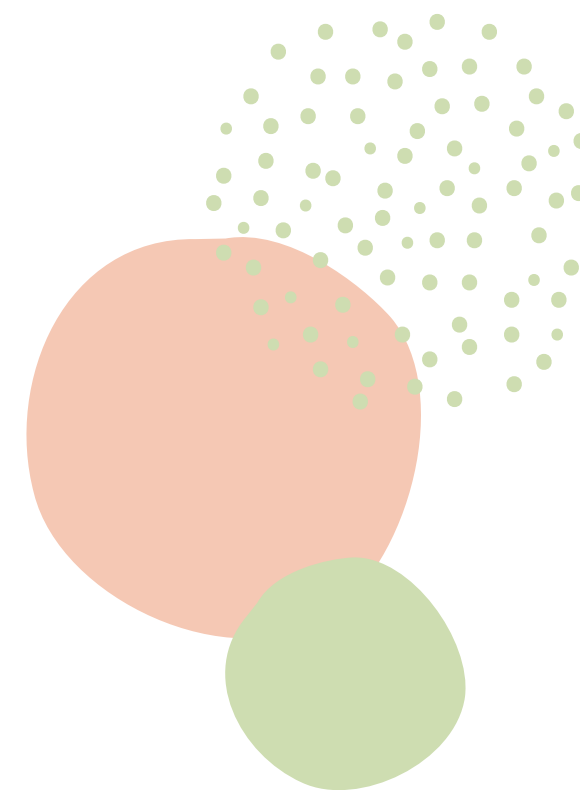
Starptautiskajā bērnu aizsardzības dienā rīkota Bērnu diena bibliotēkā - lasīšanu veicinošs pasākums. Kopā ar bibliotekārēm visas dienas garumā tika lasītas grāmatas, zīmēti grāmatu varoņi, gatavotas grāmatzīmes. **Spēlētas arī galda spēles un kustību spēles**. Pasākumā kopā iekļāvās arī bērni un jaunieši ar funkcionālo lasītnespēju. Un ejot mājās ar balvām un diplomiem, katrs paņēma līdzi arī kādu grāmatu lasīšanai no bērnu grāmatu izstādes "Kas grib izglābt grāmatas?"

Latvijas Neredzīgo bibliotēka



Problēmas

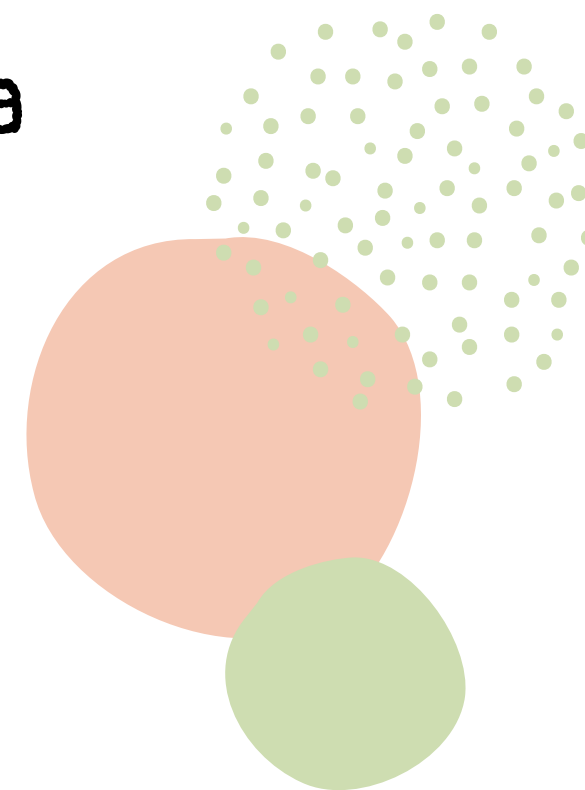
Jēkabpils pilsētas bibliotēkas bērnu un jauniešu apkalpošanas nodaļas darbinieki atzīst, ka notiek intensīvs darbs ar bērniem un jauniešiem par saudzīgu inventāra lietošanu, jo spēļu azartā tiek daudzītas klaviatūras, neuzmanīgi novietotas 3D brilles vai nepareizi lietoti spēļu diski.



Ideja

Dažreiz rīta stundas pārvērtās vakara stundās bibliotēkā, kad audzinātāja Inese Svelpe kopā ar saviem audzēkņiem uz bibliotēku devās vakarpusē, lai paklausītos grāmatu lasījumus, parotaļātos un mājās dotos no bibliotēkas, kur viņus pēc darba izņemt nāca vecāki. Tā bija lieliska iespēja vecākiem parādīt un atgādināt, ka bibliotēka ir lieliska brīvā laika pavadīšanas vieta.

Balvu Centrālā bibliotēka



Ideja



Bibliotekārās prāta spēles

26. aprīlī
Latvijas Nacionālajā
bibliotēkā

LBB

LATVIJAS
BIBLIOTEKĀRU
BIEDRĪBA

SVINAM KOPĀ!
LBB 100



2023. gada 26. aprīlī Latvijas Bibliotēku festivāla “Svinam kopā! LBB 100” ietvaros notiks erudīcijas spēle “[BIBLIOTEKĀRĀS PRĀTA SPĒLES](#)”.

